

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Рабочая программа по учебному предмету «Информатика» на 2023/24 учебный год для обучающихся 10-11-го классов МОУ «Михайловская СОШ № 3» разработана в соответствии с требованиями:

* Федерального закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
* приказа Минобрнауки от 17.12.2010 № 1897 «Об утверждении ФГОС основного общего образования»;
* приказа Минпросвещения от 22.03.2021 № 115 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам – образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования» (распространяется на правоотношения с 1 сентября 2021 года);
* СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденных постановлением главного государственного санитарного врача России от 28.09.2020 № 28;
* СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденных постановлением главного санитарного врача от 28.01.2021 № 2;
* учебного плана основного общего образования, утвержденного приказом от 31.08.2021 № 175 «О внесении изменений в основную образовательную программу основного общего образования»;
* авторской программы Босовой Л.Л. «Программа по учебному предмету "Информатика" для 10-11 классов».

Программа разработана во исполнение пункта 1 Цели № 1 распоряжения Минпросвещения от 15.02.2019 № Р-8 «Об утверждении ведомственной целевой программы "Развитие современных механизмов и технологий дошкольного и общего образования"».

В содержании курса информатики основной школы целесообразно сделать акцент на изучении фундаментальных основ информатики, формировании информационной культуры, развитии алгоритмического мышления, реализовать в полной мере общеобразовательный потенциал этого курса.

Данная рабочая программа реализуется на основе УМК по информатике для 10-11-го классов под редакцией Босовой Л.Л.

**Учебно-методическое обеспечение образовательного процесса**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Авторы** | **Название** | **Год издания** | **Издательство** |
| **Для учителя** | | | | |
| 1 | Босова Л.Л.,  Босова А.Ю. | Учебник «Информатика. 10 класс. Базовый уровень» | 2018 | Бином. Лаборатория знаний |
| 2 | Босова Л.Л.,  Босова А.Ю. | Учебник «Информатика. 11 класс. Базовый уровень» | 2018 | Бином. Лаборатория знаний |
| 3 | Бутягина К.Л. | «Информатика. Примерные рабочие программы» | 2018 | Бином. Лаборатория знаний |
| **Для ученика** | | | | |
| 1 | Босова Л.Л.,  Босова А.Ю. | Учебник «Информатика. 10 класс. Базовый уровень» | 2018 | Бином. Лаборатория знаний |
| 2 | Босова Л.Л.,  Босова А.Ю. | Учебник «Информатика. 11 класс. Базовый уровень» | 2018 | Бином. Лаборатория знаний |

Электронные ресурсы: <https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor10.php>

https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor11.php

|  |  |
| --- | --- |
| **Примерная основная образовательная программа среднего общего образования** | **Авторский УМК** |
| **Введение. Информация и информационные процессы** |  |
| Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия человеком.  Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.  Универсальность дискретного представления информации. | 10 класс  Глава 1. Информация и информационные процессы  §1. Информация. Информационная грамотность и информационная культура  1. Информация, её свойства и виды  2. Информационная культура и информационная грамотность  3. Этапы работы с информацией  4. Некоторые приёмы работы с текстовой информацией  §2. Подходы к измерению информации  1. Содержательный подход к измерению информации  2. Алфавитный подход к измерению информации  3. Единицы измерения информации  §3. Информационные связи в системах различной природы  1. Системы  2. Информационные связи в системах  3. Системы управления  §4. Обработка информации  1. Задачи обработки информации  2. Кодирование информации  3. Поиск информации  §5. Передача и хранение информации  1. Передача информации  2. Хранение информации  10 класс  Глава 3. Представление информации в компьютере  §14. Кодирование текстовой информации  1. Кодировка АSCII и её расширения  2. Стандарт UNICODE  3. Информационный объём текстового сообщения  §15. Кодирование графической информации  1. Общие подходы к кодированию графической информации  2. О векторной и растровой графике  3. Кодирование цвета  4. Цветовая модель RGB  5. Цветовая модель HSB  6. Цветовая модель CMYK  § 16. Кодирование звуковой информации  1. Звук и его характеристики  2. Понятие звукозаписи  3. Оцифровка звука |
| Математические основы информатики |  |
| Тексты и кодирование  Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. | 10 класс Глава 1. Информация и информационные процессы  §4. Обработка информации 4.2. Кодирование информации |
| Системы счисления  Сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. Сложение и вычитание чисел, записанных в этих системах счисления. | 10 класс  Глава 3.  Представление информации в компьютере  §10. Представление чисел в позиционных системах счисления  1. Общие сведения о системах счисления  2. Позиционные системы счисления  3. Перевод чисел из q-ичной в десятичную систему счисления  §11. Перевод чисел из одной позиционной системы счисления в другую  1. Перевод целого десятичного числа в систему счисления с основанием q  2. Перевод целого десятичного числа в двоичную систему счисления  3. Перевод целого числа из системы счисления с основанием p в систему счисления с основанием q  4. Перевод конечной десятичной дроби в систему счисления с основанием q  5. «Быстрый» перевод чисел в компьютерных системах счисления  §12. Арифметические операции в позиционных системах счисления  1. Сложение чисел в системе счисления с основанием q  2. Вычитание чисел в системе счисления с основанием q  3. Умножение чисел в системе счисления с основанием q  4. Деление чисел в системе счисления с основанием q  5. Двоичная арифметика  §13. Представление чисел в компьютере  1. Представление целых чисел  2. Представление вещественных чисел |
| Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики  Операции «импликация», «эквивалентность». Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Решение простейших логических уравнений. Нормальные формы: дизъюнктивная и конъюнктивная нормальная форма. | 10 класс  Глава 4.  Элементы теории множеств и алгебры логики  §17. Некоторые сведения из теории множеств  1. Понятие множества  2. Операции над множествами  3. Мощность множества  §18. Алгебра логики  1. Логические высказывания и переменные  2. Логические операции  3. Логические выражения  4. Предикаты и их множества истинности  §19. Таблицы истинности  1. Построение таблиц истинности  2. Анализ таблиц истинности  §20. Преобразование логических выражений  1. Основные законы алгебры логики  2. Логические функции  3. Составление логического выражения по таблице истинности и его упрощение  §21. Элементы схемотехники. Логические схемы  1. Логические элементы  2. Сумматор  3. Триггер  §22. Логические задачи и способы их решения  1. Метод рассуждений  2. Задачи о рыцарях и лжецах  3. Задачи на сопоставление. Табличный метод  4. Использование таблиц истинности для решения логических задач  5. Решение логических задач путём упрощения логических выражений |
| Дискретные объекты  Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами). Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира.  Бинарное дерево. | 11 класс  Глава 3. Информационное моделирование  §10. Модели и моделирование  3. Графы, деревья и таблицы  §11. Моделирование на графах  1. Алгоритмы нахождения кратчайших путей |
| Алгоритмы и элементы программирования |  |
| Алгоритмические конструкции  Подпрограммы. Рекурсивные алгоритмы. Табличные величины (массивы).  Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования. | 11 класс  Глава 2. Алгоритмы и элементы программирования  §5. Основные сведения об алгоритмах  1. Понятие алгоритма. Свойства алгоритма  2. Способы записи алгоритма  §6. Алгоритмические структуры  1. Последовательная алгоритмическая конструкция  2. Ветвящаяся алгоритмическая конструкция  3. Циклическая алгоритмическая конструкция |
| Составление алгоритмов и их программная реализация  Этапы решения задач на компьютере. Операторы языка программирования, основные конструкции языка программирования. Типы и структуры данных. Кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке программирования.  Интегрированная среда разработки программ на выбранном языке программирования. Интерфейс выбранной среды. Составление алгоритмов и программ в выбранной среде программирования. Приемы отладки программ. Проверка работоспособности программ с использованием трассировочных таблиц.  Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей.  Примеры задач:  · алгоритмы нахождения наибольшего (или наименьшего) из двух, трех, четырех заданных чисел без использования массивов и циклов, а также сумм (или произведений) элементов конечной числовой последовательности (или массива);  · алгоритмы анализа записей чисел в позиционной системе счисления;  · алгоритмы решения задач методом перебора (поиск НОД данного натурального числа, проверка числа на простоту и т.д.);  · алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: линейный поиск элемента, вставка и удаление элементов в массиве, перестановка элементов данного массива в обратном порядке, суммирование элементов массива, проверка соответствия элементов массива некоторому условию, нахождение второго по величине наибольшего (или наименьшего) значения.  Алгоритмы редактирования текстов (замена символа/фрагмента, удаление и вставка символа/фрагмента, поиск вхождения заданного образца).  Постановка задачи сортировки. | 11 класс  Глава 2. Алгоритмы и элементы программирования  §7. Запись алгоритмов на языках программирования  1. Структурная организация данных  2. Некоторые сведения о языке программирования Pascal  §8. Структурированные типы данных. Массивы  1. Общие сведения об одномерных массивах  2. Задачи поиска элемента с заданными свойствами  3. Проверка соответствия элементов массива некоторому условию  4. Удаление и вставка элементов массива  5. Перестановка всех элементов массива в обратном порядке  6. Сортировка массива  §9. Структурное программирование  1. Общее представление о структурном программировании  2. Вспомогательный алгоритм  3. Рекурсивные алгоритмы  4. Запись вспомогательных алгоритмов на языке Pascal |
| Анализ алгоритмов  Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов.  Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.  Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; зависимость вычислений от размера исходных данных. | 11 класс  Глава 2. Алгоритмы и элементы программирования  §5. Основные сведения об алгоритмах  3. Понятие сложности алгоритма  §7. Запись алгоритмов на языках программирования  3. Анализ программ с помощью трассировочных таблиц  4. Другие приёмы анализа программ |
| Математическое моделирование  Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).  Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов экспериментов.  Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной деятельности. | 11 класс  Глава 1. Обработка информации в электронных таблицах  11 класс  Глава 3. Информационное моделирование  §10. Модели и моделирование  1. Общие сведения о моделировании  2. Компьютерное моделирование |
| Использование программных систем и сервисов |  |
| Компьютер – универсальное устройство обработки данных  Программная и аппаратная организация компьютеров и компьютерных систем. Архитектура современных компьютеров. Персональный компьютер. Многопроцессорные системы.  Суперкомпьютеры. Распределенные вычислительные системы и обработка больших данных.  Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях.  Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.  Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемой задачи. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров. Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Различные виды ПО и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Организация хранения и обработки данных, в том числе с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств.  Прикладные компьютерные программы, используемые в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации.  Параллельное программирование. Инсталляция и деинсталляция программных средств, необходимых для решения учебных задач и задач по выбранной специализации.  Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения. Способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ.  Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ. Безопасность, гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места.  Проектирование автоматизированного рабочего места в соответствии с целями его использования | 10 класс  Глава 2. Компьютер и его программное обеспечение  §6. История развития вычислительной техники  1. Этапы информационных преобразований в обществе  2. История развития устройств для вычислений  3. Поколения ЭВМ  §7. Основополагающие принципы устройства ЭВМ  1. Принципы Неймана-Лебедева  2. Архитектура персонального компьютера  3. Перспективные направления развития компьютеров  §8. Программное обеспечение компьютера  1. Структура программного обеспечения  2. Системное программное обеспечение  3. Системы программирования  4. Прикладное программное обеспечение  §9. Файловая система компьютера  1. Файлы и каталоги  2. Функции файловой системы  3. Файловые структуры  11 класс  Глава 5. Основы социальной информатики  §18. Информационное право и информационная безопасность  1. Правовое регулирование в области информационных ресурсов  2. Правовые нормы использования программного обеспечения |
| Подготовка текстов и демонстрационных материалов  Средства поиска и автозамены. История изменений. Использование готовых шаблонов и создание собственных. Разработка структуры документа, создание гипертекстового документа. Стандарты библиографических описаний. Деловая переписка, научная публикация. Реферат и аннотация.  Оформление списка литературы. Коллективная работа с документами. Рецензирование текста. Облачные сервисы.  Знакомство с компьютерной версткой текста. Технические средства ввода текста. Программы распознавания текста, введенного с использованием сканера, планшетного ПК или графического планшета. Программы синтеза и распознавания устной речи | 10 класс  Глава 5. Современные технологии создания и обработки информационных объектов  §23. Текстовые документы  1. Виды текстовых документов  2. Виды программного обеспечения для обработки текстовой информации  3. Создание текстовых документов на компьютере  4. Средства автоматизации процесса создания документов  5. Совместная работа над документом  6. Оформление реферата как пример автоматизации процесса создания документов  7. Другие возможности автоматизации обработки текстовой информации |
| Работа с аудиовизуальными данными  Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Обработка изображения и звука с использованием интернет- и мобильных приложений.  Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в сети. | 10 класс  Глава 5. Современные технологии создания и обработки информационных объектов  §24. Объекты компьютерной графики  1. Компьютерная графика и её виды  2. Форматы графических файлов  3. Понятие разрешения  4. Цифровая фотография  §25. Компьютерные презентации  1. Виды компьютерных презентаций  2. Создание презентаций |
| Электронные (динамические) таблицы  Примеры использования динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования). | 11 класс  Глава 1. Обработка информации в электронных таблицах  § 1. Табличный процессор. Основные сведения  1. Объекты табличного процессора и их свойства  2. Некоторые приёмы ввода и редактирования данных  3. Копирование и перемещение данных  §2. Редактирование и форматирование в табличном процессоре  1. Редактирование книги и электронной таблицы  2. Форматирование объектов электронной таблицы  §3. Встроенные функции и их использование  1. Общие сведения о функциях  2. Математические и статистические функции  3. Логические функции  4. Финансовые функции 5. Текстовые функции  § 4. Инструменты анализа данных  1. Диаграммы  2. Сортировка данных  3. Фильтрация данных  4. Условное форматирование  5. Подбор параметра |
| Базы данных  Реляционные (табличные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключевые поля таблицы. Связи между таблицами. Схема данных. Поиск и выбор в базах данных. Сортировка данных. Создание, ведение и использование баз данных при решении учебных и практических задач. | 11 класс  Глава 3. Информационное моделирование  §12. База данных как модель предметной области  1. Общие представления об информационных системах  2. Предметная область и её моделирование  3. Представление о моделях данных  4. Реляционные базы данных  §13. Системы управления базами данных  1. Этапы разработки базы данных  2. СУБД и их классификация  3. Работа в программной среде СУБД  4. Манипулирование данными в базе данных |
| Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве |  |
| Компьютерные сети  Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имен. Браузеры.  Аппаратные компоненты компьютерных сетей.  Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайты).  Сетевое хранение данных. Облачные сервисы.  Деятельность в сети Интернет  Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет.  Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. | 11 класс  Глава 4. Сетевые информационные технологии  §14. Основы построения компьютерных сетей  1. Компьютерные сети и их классификация  2. Аппаратное и программное обеспечение компьютерных сетей  3. Работа в локальной сети  4. Как устроен Интернет  5. История появления и развития компьютерных сетей  §15. Службы Интернета  1. Информационные службы  2. Коммуникационные службы  3. Сетевой этикет  §16. Интернет как глобальная информационная система  1. Всемирная паутина  2. Поиск информации в сети Интернет  3. О достоверности информации, представленной на веб-ресурсах |
| Социальная информатика  Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.  Проблема подлинности полученной информации. Информационная культура. Государственные электронные сервисы и услуги. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы. | 11 класс  Глава 5. Основы социальной информатики  §17. Информационное общество  1. Понятие информационного общества  2. Информационные ресурсы, продукты и услуги  3. Информатизация образования  4. Россия на пути к информационному обществу |
| Информационная безопасность  Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы.  Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Правовое обеспечение информационной безопасности. | 11 класс  Глава 5. Основы социальной информатики  §18. Информационное право и информационная безопасность  1. Правовое регулирование в области информационных ресурсов  2. Правовые нормы использования программного обеспечения  3. О наказаниях за информационные преступления  4. Информационная безопасность  5. Защита информации |

**ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ**

На уровне среднего общего образования в соответствии с ФГОС СОО представлены результаты базового и углубленного уровней изучения учебного предмета «Информатика»; результаты каждого уровня изучения предмета структурированы по группам «Выпускник научится» и «Выпускник получит возможность научиться».

Как и в основном общем образовании, группа результатов «**Выпускник научится**» представляет собой результаты, достижение которых обеспечивается учителем в отношении всех учащихся, выбравших данный уровень обучения. Группа результатов «*Выпускник получит возможность научиться*» обеспечивается учителем в отношении части наиболее мотивированных и способных учащихся, выбравших данный уровень обучения.

Принципиальным отличием результатов базового уровня от результатов углубленного уровня является их целевая направленность. Результаты базового уровня ориентированы на общую функциональную грамотность, получение компетентностей для повседневной жизни и общего развития. Результаты углубленного уровня ориентированы на получение компетентностей для последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях.

При этом примерные программы всех учебных предметов построены таким образом, что предметные результаты базового уровня, относящиеся к разделу «*Выпускник получит возможность научиться*», соответствуют предметным результатам раздела «**Выпускник научится**» на углубленном уровне.

Эта логика сохранена и в нашей авторской программе. В целом, предлагаемое к изучению содержание в полной мере ориентировано на формирование предметных результатов группы «**Выпускник научится**» базового уровня, а также многих результатов группы «**Выпускник научитс**я» углубленного уровня изучения информатики.

Ниже приведены предметные результаты освоения на базовом уровне учебного предмета «Информатика» в соответствии с примерной основной образовательной программой среднего общего образования (ПООП СОО).

**Выпускник на базовом уровне научится:**

* определять информационный объем графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации;
* строить логическое выражение по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения;
* находить оптимальный путь во взвешенном графе;
* определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных; узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; создавать на их основе несложные программы анализа данных; читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня;
* выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
* создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
* использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
* понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти);
* использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации;
* аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
* использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
* использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
* создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств;
* применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;
* соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

**Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:**

* выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов;
* переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно; сравнивать, складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
* использовать знания о графах, деревьях и списках при описании реальных объектов и процессов;
* строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано; использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах;
* понимать важность дискретизации данных; использовать знания о постановках задач поиска и сортировки; их роли при решении задач анализа данных;
* использовать навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; использовать основные управляющие конструкции последовательного программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы;
* разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу;
* применять базы данных и справочные системы при решении задач, возникающих в ходе учебной деятельности и вне ее; создавать учебные многотабличные базы данных;
* классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач;
* понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств; использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами;
* понимать общие принципы разработки и функционирования интернет- приложений; создавать веб-страницы; использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ;
* критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

Предметные результаты освоения учебного предмета «Информатика»

Информация и информационные процессы

Выпускник на базовом уровне научится:

(примерной программой не предусмотрено)

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* использовать знания о месте информатики в современной научной картине мира;
* строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано.
* использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах.

**Компьютер и его программное обеспечение**

Выпускник на базовом уровне научится:

* аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
* применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;
* использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
* соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач;
* понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств;
* использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами;
* понимать принцип управления робототехническим устройством;
* осознанно подходить к выбору ИКТ-средств для своих учебных и иных целей;
* диагностировать состояние персонального компьютера или мобильных устройств на предмет их заражения компьютерным вирусом;
* использовать сведения об истории и тенденциях развития компьютерных технологий; познакомиться с принципами работы распределенных вычислительных систем и параллельной обработкой данных;
* узнать о том, какие задачи решаются с помощью суперкомпьютеров; узнать, какие существуют физические ограничения для характеристик компьютера.

**Представление информации в компьютере**

Выпускник на базовом уровне научится:

* переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
* определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* научиться складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
* использовать знания о дискретизации данных в научных исследованиях и технике.

**Элементы теории множеств и алгебры логики**

Выпускник на базовом уровне научится:

* строить логической выражение по заданной таблице истинности;
* решать несложные логические уравнения.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов.

**Современные технологии создания и обработки информационных объектов**

Выпускник на базовом уровне научится:

* создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

(не предусмотрено примерной программой)

**Обработка информации в электронных таблицах**

Выпускник на базовом уровне научится:

* использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
* представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты с помощью компьютеров; использовать средства ИКТ для статистической обработки результатов экспериментов;
* разрабатывать и использовать компьютерно-математические

модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу.

**Алгоритмы и элементы программирования**

Выпускник на базовом уровне научится:

* определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных;
* узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; создавать на их основе несложные программы анализа данных;
* читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня;
* выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
* создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
* понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти).

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* использовать знания о постановках задач поиска и сортировки, их роли при решении задач анализа данных;
* получать представление о существовании различных алгоритмов для решения одной задачи, сравнивать эти алгоритмы с точки зрения времени их работы и используемой памяти;

- применять навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ;

* использовать основные управляющие конструкции последовательного

программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы.

**Информационное моделирование**

Выпускник на базовом уровне научится:

* находить оптимальный путь во взвешенном графе;
* использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов;
* использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе, вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД;
* описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* использовать знания о графах, деревьях и списках при описании реальных объектов и процессов;
* применять базы данных и справочные системы при решении задач, возникающих в ходе учебной деятельности и вне её;
* создавать учебные многотабличные базы данных.

**Сетевые информационные технологии**

Выпускник на базовом уровне научится:

* использовать компьютерные энциклопедии, словари, информационные системы в Интернете; вести поиск в информационных системах;
* использовать сетевые хранилища данных и облачные сервисы;
* использовать в повседневной практической деятельности (в том числе - размещать данные) информационные ресурсы интернет-сервисов и виртуальных пространств коллективного взаимодействия, соблюдая авторские права и руководствуясь правилами сетевого этикета.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* использовать компьютерные сети и определять их роли в современном мире; узнать базовые принципы организации и функционирования компьютерных сетей, нормы информационной этики и права;
* анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;
* понимать общие принципы разработки и функционирования интернет-приложений;
* создавать веб-страницы, содержащие списки, рисунки, гиперссылки, таблицы, формы; организовывать личное информационное пространство;
* критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

**Основы социальной информатики**

Выпускник на базовом уровне научится:

(примерной программой не предусмотрено)

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

* использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ.

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ, 11 КЛАСС**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ темы** | **Название темы** | **Всего часов** | **В том числе, ч** | | | **ЭОР** |
| **теория** | **практика** | **контроль** |
| 1 | **Обработка информации в электронных таблицах** | 6 | 2 | 3 | 1 | https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/eor11.php |
| 2 | **Алгоритмы и элементы программирования** | 9 | 4 | 4 | 1 |
| 3 | **Информационное моделирование** | 8 | 3 | 4 | 1 |
| 4 | **Сетевые информационные технологии** | 5 | 2 | 3 | - |
| 5 | **Основы социальной информатики** | 4 | 2 | 2 | - |
| 6 | **Итоговое повторение** | 2 | 2 | - | - |
|  |  | **34** | **15** | **16** | **3** |  |

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 11КЛАСС**

|  |  |
| --- | --- |
| № п/п | **Тема урока** |
|
|  | **Обработка информации в электронных таблицах (6 ч)** |
|  | Табличный процессор. Основные сведения |
|  | Редактирование и форматирование в табличном процессоре |
|  | Встроенные функции и их использование |
|  | Логические функции |
|  | Инструменты анализа данных |
|  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Обработка информации в электронных таблицах» (урок-семинар или проверочная работа) |
|  | **Алгоритмы и элементы программирования (9 ч)** |
|  | Основные сведения об алгоритмах |
|  | Алгоритмические структуры |
|  | Запись алгоритмов на языке программирования Паскаль |
|  | Анализ программ с помощью трассировочных таблиц |
|  | Функциональный подход к анализу программ |
|  | Структурированные типы данных. Массивы |
|  | Задачи обработки массивов |
|  | Сортировка массивов |
|  | Структурное программирование |
|  | Рекурсивные алгоритмы |
|  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Алгоритмы и элементы программирования» (урок-семинар или проверочная работа) |
|  | **Информационное моделирование (8 ч)** |
|  | Модели и моделирование |
|  | Моделирование на графах. Знакомство с теорией игр |
|  | База данных как модель предметной области. Реляционные базы данных |
|  | Системы управления базами данных |
|  | Проектирование и разработка базы данных |
|  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Информационное моделирование» (урок- семинар или проверочная работа) |
|  | **Сетевые информационные технологии (5 ч)** |
|  | Основы построения компьютерных сетей |
|  | Как устроен Интернет |
|  | Службы Интернета |
|  | Интернет как глобальная информационная система |
|  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Сетевые информационные технологии» (урок-семинар или проверочная работа) |
|  | **Основы социальной информатики (4 ч)** |
|  | Информационное общество |
|  | Информационное право |
|  | Информационная безопасность |
|  | Обобщение и систематизация изученного материала по теме «Основы социальной информатики» (урок- семинар) |
|  | **Итоговое повторение** |
| 33  34 | Основные идеи и понятия курса |